

## Acorn A4 (1991)



Το Acorn A4 ήταν η φορητή έκδοση του υπολογιστή Acorn Archimedes και κατά συνέπεια είχε την ιδιαιτερότητα να είναι ένα από τα πρώτα φορητά που χρησιμοποιούσε RISC επεξεργαστή. Αυτό τον καθιστούσε ένα πολύ γρήγορο φορητό υπολογιστή σε σχέση με τα μοντέλα που υπήρχαν την ίδια εποχή, παρέχοντας αυτονομία με τη μπαταρία του περίπου 3 ώρες. Είχε 2 MB ROM που φιλοξενούσε το λειτουργικό του σύστημα που ήταν το RISC OS 3.10 και είχε 9" LCD οθόνη.

### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

Τύπος : Portable

Χώρα : United Kingdom

Έτος παραγωγής : 1991

Πληκτρολόγιο : 84 πλήκτρα

Επεξεργαστής : ARM 3 (με 4 KB RAM cache) στα 24 Mhz

RAM : 4MB

ROM : 2 MB

TEXT MODES : 132 x 30 max

GRAPHIC MODES : 47 graphic modes, μέγιστο 640 x 480 στην LCD οθόνη και έως 1152 x 896 σε VGA

Χρώματα : 14 αποχρώσεις του γκρι (LCD)

Ήχος : 8 voices (stereo 8 bit)

I/O PORTS : VGA, Centronics, RS232 C, stereo sound, Mouse, Keyboard

Μέσο αποθήκευσης : 3.5" disk-drive

Λειτουργικό σύστημα : RISC OS 3.10

## Acorn Archimedes A3000 (1989)

Ο Acorn Archimedes A3000 βασίστηκε στον Acorn A410 και αρχικά κατασκευάστηκε για να αντικαταστήσει τον Acorn BBC Micro και γι'αυτό το λόγο αρχικά χρησιμοποιούταν κυρίως στα βρετανικά σχολεία. Αργότερα όμως κατάλαβαν όλοι ότι είχε μεγαλύτερες δυνατότητες και καλύτερα χαρακτηριστικά.



### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

Χώρα : United Kingdom

Έτος παραγωγής : 1989

Επεξεργαστής : ARM 32bit RISC 4/8 Mhz

RAM : 1MB (επεκτάσιμη μέχρι 4Mb)

ROM : 512 KB (RISC OS 2) / 1Mb (RISC OS 3)

TEXT MODES : 132 x 32 max, GRAPHIC MODES : 21, Χρώματα : 256 max

I/O PORTS : Centronics, RS423, Video composite (μονόχρωμο), RGB, optional Econet (network)

Μέσο αποθήκευσης : 3.5" disk-drive 800KB

Λειτουργικό σύστημα : RISC OS 2 (και σε επόμενα μοντέλα το RISC OS 3.1)

# Apple IIe (1983)



Μετά από πωλήσει περισσότερες από 750.000 Apple II και II+, κάνοντας την ένα από τα με εμπορική επιτυχία, εμπορικά σήματα στην παγκόσμια αγορά υπολογιστών, η Apple κυκλοφόρησε μια ενημερωμένη έκδοση του II+, τον Apple IIe (το 'e' αντιπροσωπεύει το ενισχυμένος). Είχε επιτυχία ειδικότερα στα σχολεία. Διατηρώντας τις ικανότητες του προηγούμενου προτύπου και την Βιβλιοθήκη των προγραμμάτων, την ενισχυμένη έκδοση χαρακτήρισε μια αναθεωρημένη μητρική, νέο πληκτρολόγιο και νέο σχήμα κουτιού.

Από την αρχή το 1977, το μοντέλο της Apple είχε αναθεωρηθεί 13 φορές, αλλά ποτέ τόσο δραστικά όπως με αυτό το πρότυπο. Το IIe χρησιμοποιούσε μόνο το 1/4 ολοκληρωμένων (τσιπ) από το II+. Το πληκτρολόγιο το χαρακτήριζαν τα 4 πλήκτρα κίνησης του δρομέα και το προστατευτικό καπάκι. Πουλήθηκε αρχικά με DOS 3.3 (Του Apple II λειτουργικό σύστημα) και αργότερα με PRODOS.

Το Apple IIe δανείστηκε μερικά χαρακτηριστικά γνώρισμα από το Apple III, 80-στήλες κείμενο και πεζά γράμματα. Το Apple IIe αντικαταστάθηκε με το ενισχυμένο Apple IIe του 1985, που είχε 128k RAM, 32k ROM, βελτιωμένη υποστήριξη για 80-στήλο κείμενο και τροφοδοτήθηκε με την 65C02 CPU, ίδια με του Apple IIc. Τελικά το 1987, η Apple παρουσίασε τον Apple IIe Platinum, όποιος είχε ένα νέο πληκτρολόγιο και άλλες δευτερεύουσες αλλαγές στην μηχανή του.

## **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

**Κατασκευαστής :** Apple

**Χώρα :** U.S.A.

**Έτος παραγωγής :** Ιανουάριος 1983

**Ενσωματωμένη γλώσσα προγραμματισμού :** Basic

**Επεξεργαστής :** MOS 65c02 στο 1.02 MHz

**RAM :** 64 KB

**ROM :** 16 KB

**TEXT MODES :** 40 x 24 / 80 x 24

**GRAPHIC MODES :** 40 x 40-48 (16 χρώματα), 280 x 160-192 (6 χρώματα), 560 x 160-192 (2 χρώματα)

**Χρώματα :** 16

**Ηχος :** ένα κανάλι (speaker)

**I/O PORTS :** Monitor, θύρες επέκτασης (6), Memory slot, Tape, Joystick

**Λειτουργικό σύστημα :** DOS 3.3 ή ProDOS και με κάρτα επέκτασης: CP/M και MS-DOS

## Amstrad CPC 464 (1984)

Το Amstrad CPC 464 ήταν ένας από τους επιτυχέστερους υπολογιστές στην Ευρώπη. Περισσότεροι από δύο εκατομμύρια υπολογιστές πωλήθηκαν. Παρά τα συνηθισμένα χαρακτηριστικά του (όπως τα Sinclair Spectrum, τα Commodore 64 ή τα Atari XL/Xe) ή περίεργα χαρακτηριστικά του (όπως η video μνήμη ή το περίεργο floppy disk format), ήταν πολύ δημοφιλές λόγω της πραγματικά χαμηλής τιμής του και της ενδιαφέρουσας εμπορικής οντότητας του (όλες οι περιφερειακές μονάδες ήταν μαζί, CPU/πληκτρολόγιο, οδηγό κασέτας, οθόνη μονόχρωμη ή έγχρωμη).



Ένας τεράστιος αριθμός προγραμμάτων και περιφερειακών μονάδων αναπτύχθηκαν γι' αυτήν την μηχανή. Είχε το AmsDos (Amstrad's Operating System). Το AmsDos ενσωματώθηκε εντελώς στην Basic, καλούσε τις εντολές του (RSX) αρχίζοντας με το σύμβολο |, αλλά δεν μπορούσε να κάνει «format» σε δισκέτες, χρειαζόταν μια ειδική εφαρμογή γι' αυτό.

Το 464 επίσης μπορούσε να χρησιμοποιήσει CP/M 2.2 ή 3.0 αν είχε συνδεθεί μ' έναν εξωτερικό Floppy disk (3" Hitachi, 180 KB/πλευρά). Πολύς μεγάλος αριθμός από το CP/M λογισμικό προσαρμόστηκε για Amstrad CPC. Περίπου 42 KB RAM ήταν διαθέσιμη στον χρήστη μέσα από την Basic.

### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

Χώρα : United Kingdom

Επεξεργαστής : Zilog Z80, 4 MHz

Ram : 64KB

Rom : 32KB

Κείμενο : 20 x 25, 40 x 25, 80 x 25

Γραφικά : 160 x 200, 320 x 200, 640 x 200

Ήχος : 3 channels, 8 octaves+1 noise channel

I/O ports : Printer port, Bus port, 1 Joystick plug (Atari standard), Floppy Disc Port, DIN plug for Amstrad monitor, Headphone / Sound stereo jack output

## Amstrad CPC 6128 (1985)

Μετά τη μεγάλη επιτυχία της κυκλοφορίας του Amstrad cpc 464, ο Allan Sugar τον Ιούνιο του 1985 παρουσιάζει στην αγορά τον Amstrad CPC 6128 ο οποίος άντεξε επάξια αν και 8μπιτος στον ισχυρό ανταγωνισμό των home computers. Αν και η βασική συνταγή παρέμεινε η ίδια με επεξεργαστή τον Zilog Z80 στα 4Mhz, οι αλλαγές ήταν σημαντικές. Το 3" ιντσών floppy disk drive που χρησιμοποίησε επιτυχημένα ο Amstrad CPC 664 και τα 64kb ram περισσότερα από τα προηγούμενα μοντέλα του έδινε άλλο αέρα στον τομέα του προγραμματισμού. Στις μνήμες όσων τον χρησιμοποίησαν θα έχει πάντα ξεχωριστή θέση. Η κυκλοφορία του σταμάτησε στις αρχές του 1990.



### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

Χώρα : United Kingdom

Επεξεργαστής : Zilog Z80, Ταχύτητα : 4 MHz

RAM : 128 kb (2 banks of 64ko), VRAM : 16 kb, ROM : 48 KB

Text modes : 20 x 25 with 16 colors 40 x 25 with 4 colors 80 x 25 with 2 colors

Graphic modes : 160 x 200 with 16 colors :320 x 200 με 4 χρώμ. :640 x 200 με 2 χρώμ., 27 Χρώματα

Ήχος : 3 channels, 7 octaves +1 noise channel

Θύρες : Printer port Expansion port 1 Joystick plug (Atari standard) ,Floppy Disc Port ,DIN plug for Amstrad monitor, Headphone / Sound stereo jack output, DIN plug for external tape recorder

## Amstrad CPC 6128 Plus (1990)



Ο Amstrad CPC 6128+ ήταν ο διάδοχος του επιτυχημένου Amstrad CPC 6128. Η Amstrad προσπάθησε να παρατείνει την ζωή του παλαιού πλέον 8-bit Amstrad, που έπασχε από τον ανταγωνισμό με τα νέα 16-bit home computers (σαν την Amiga και τον Atari ST). Η Amstrad έκανε μερικές σημαντικές τροποποιήσεις για να διατηρήσει το επίπεδο των μηχανών της, ο CPC 6128 Plus ήταν 95% συμβατός με τον CPC 6128 (χρησιμοποιούσε το ίδιο λειτουργικό σύστημα AMSDOS και CP/M 3.0).

### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

Χώρα : United Kingdom

Κατασκευαστής : Amstrad

Έτος παραγωγής : 1990

Ενσωματωμένη γλώσσα προγραμματισμού : Locomotive Basic 1.1

Επεξεργαστής : Zilog Z80A στα 4 mHz

RAM : 128 kb, ROM : 32 kb, TEXT MODES : 20x25 με 16 χρώμ., 40x25 με 4 χρώμ., 80x25 με 2 χρώμ.

GRAPHIC MODES : 160 x200(16 χρ.), 320x200 (4 χρώμ.), 640x200(2 χρώματα)

Χρώματα : 31 maximum (16 + 15 για τα sprites) από 4096 διαθέσιμα

Ήχος : 3 stereo voices, 8 octaves+1 noise channel

I/O PORTS : Light pen / gun portStereo sound output, Centronics port, Extension port, 2 Joystick ports (τύπου Atari), Cartridge slot, RGB monitor DIN plug

MEDIA : 3" disk-drive, χωρίς είσοδο κασετοφώνου

Λειτουργικό σύστημα : AMSDOS, CP/M 2.2 and CP/M +

## Apple Iic (1984)



Το Apple IIc ήταν η compact (μαζεμένη) έκδοση του Apple IIe. Είχε τα ίδια χαρακτηριστικά, αλλά συμπεριλάμβανε πολλά χαρακτηριστικά που ήταν προαιρετικά στον IIe: floppy disk drive, 80-στηλών απεικόνιση, έγχρωμη απεικόνιση, 128 KB RAM. Αλλά αντίθετα από το Apple IIe, δεν είχε καμία θέση επέκτασης. Έτρεχε με DOS 3.3 ή με ProDos και είχε την πρώτη έκδοση του QuickDraw (πρόγραμμα σχεδιασμού) στην ROM.

Το Apple IIc σχεδιάστηκε αρχικά για να είναι μια φορητή έκδοση του Apple II, αλλά δεν ήταν ένα αυτόνομο σύστημα, δεν είχε μπαταρίες και οθόνη, μπορούσε να χρησιμοποιηθεί με μία μικρή 9" μονόχρωμη οθόνη. Το Apple IIc χρησιμοποιήθηκε κυρίως ως υπολογιστής γραφείου.

### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

Κατασκευαστής : Apple

Τύπος : Φορητός (Transportable)

Χώρα : U.S.A.

Έτος παραγωγής : Απρίλιος του 1984

Ενσωματωμένη γλώσσα προγραμματισμού : AppleSoft BASIC

Επεξεργαστής : MOS 65c02 στο 1 MHz

RAM : 128 KB

ROM : 16 KB

TEXT MODES : 40 ή 80 στήλες x 24 γραμμές

GRAPHIC MODES : (μόνο σε full screen modes) 40 x 48 (16 χρώματα) / 80 x 48 (16 χρώματα) / 280 x 192 (6 χρώματα) / 140 x 192 (16 χρώματα) / 560 x 192 (μονόχρωμο)

Χρώματα : 16

Ηχος : ένα channel (speaker)

I/O PORTS : Monitor, Joystick/Mouse, RGB, Floppy Disk, RS232c (2)

Ενσωματωμένο MEDIA : ένα floppy disk 5.25

Λειτουργικό σύστημα : DOS 3.3, ProDOS, UCSD Pascal

## Atari 65 XE / Atari 130 XE (1985)



Το Atari 130-XE παρουσιάστηκε στο Winter Las Vegas Consumer Electronic Show το 1985, είχε τα ίδια χαρακτηριστικά με τον Atari 800 XL εκτός από την μνήμη του (128 KB αντί 64 KB του 800 XL). Η παραπάνω μνήμη μπορούσε να χρησιμοποιηθεί ως RAM disk, ή από τον χρήστη με γλώσσα μηχανής. Ήταν μια προσπάθεια να επεκταθεί η ζωή της παλαιάς XL σειράς, αλλά η Atari το εγκατέλειψε αρκετά γρήγορα για να επικεντρωθεί στην προώθηση της ST σειράς, όπου χρησιμοποίησε το ίδιο στυλ εμφάνισης.

Παρουσιάστηκαν αρκετές XE μηχανές όπως το Atari 65-XE (είναι ακριβώς όπως το 800 XL, εκτός από το parallel connector, που δεν το είχε) - Το Atari XE Game Console (1987), το 65-XEM, το 65-XEP (η απάντηση της Atari στον Commodore SX-64, που τελικά δε μπήκε στην παραγωγή) και μία μετατροπή του 65XE (με 128Kb RAM) για την Ευρώπη με το όνομα 800XE.

### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

**Χώρα :** U.S.A.

**Κατασκευαστής :** Atari

**Έτος παραγωγής :** 1985

**Ενσωματωμένη γλώσσα προγραμματισμού :** Atari Basic

**Επεξεργαστής :** MOS 6502C στα 1.79 MHz

**CO-PROCESSOR :** GTIA (video), POKEY (Sound, I/O), ANTIC (Video), FREDDY (memory)

**RAM :** 130-XE : 128 kb, 65-XE : 64 kb

**ROM :** 24 kb

**TEXT MODES :** Πέντε text modes, μέγιστο: 40 x 24

**GRAPHIC MODES :** 11 graphic modes, μέγιστο: 320 x 192

**Χρώματα :** 16 χρώματα με 15 αποχρώσεις το καθένα

**Ηχος :** 4 channels, 3.5 octaves

**I/O PORTS :** Composite video output, Cardridge port, Expansion port, SIO peripheral port (tape, disk, printer, modem), 2 x joystick connectors

## Commodore 64 (1982)



Ο Commodore 64 είναι μαζί με τον Apple II και τον Atari XL, ο διασημότερος υπολογιστής για το σπίτι τουλάχιστον στην Αμερική. Σύμφωνα με την έκδοση του 2001 Guinness book of records, Ο C64 κατέχει το ρεκόρ αριθμού παραγωγής στους υπολογιστές. Κατά τη

διάρκεια της παραγωγής του από το 1982 έως... το 1993, περίπου 30 εκατομμύρια μονάδες πωλήθηκαν...

Το C64 ήταν η εμπορική αναβάθμιση του VIC-20. Ένα ευρύ φάσμα πακέτων λογισμικού, παιχνιδιών και γλωσσών προγραμματισμού ήταν διαθέσιμο για αυτήν την μηχανή που ήταν διαθέσιμη σχεδόν οπουδήποτε, από ένα κατάστημα παιχνιδιών έως σε επίσημους αντιπροσώπους. Εξωτερικά, το C64 έμοιαζε με τον VIC-20. Είχε το ίδιο περίβλημα, με ίδια διαμόρφωση πληκτρολογίου και ουσιαστικά ίδιες διεπαφές και υποδοχές. Αλλά η ομοιότητα σταματά εκεί! Ο MOS 6510 επεξεργαστής και τα 64 KB της RAM ήταν αρκετά ασυνήθιστα για ένα πρότυπο αυτής της τάξης τιμών. Το C64 επίσης είχε τη δυνατότητα να απεικονίζει κείμενο ταυτόχρονα με γραφικά έως 8 επίπεδα (και με κίνηση).

Η μουσική παράγεται από ένα ειδικό τσιπ (SID). Ο ήχος μπορούσε να ελεγχθεί από 3 «φωνές» με 9 οκτάβες η κάθε μία. Ήταν ένας από τους πρώτους υπολογιστές που είχαν ένα υψηλής ποιότητας τσιπ ήχου και γραφική απεικόνιση με πολλά χρώματα και sprites (κινούμενες εικόνες).

### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

**Επεξεργαστής:** 6510 0.985 MHz (PAL) / 1.023 MHz (NTSC)

**Συνεπεξεργαστής:** VIC II (Video), SID (Sound)

**Ram:** 64KB

**Rom:** 20KB

**Κείμενο:** 40 x 25

**Γραφικά:** 320 x 200

**Ήχος:** 3 φωνές / 9 οκτάβες, 4 κυματομορφές

**I/O ports:** video output, 2 x Joystick plugs, Cardridge slot, Tape interfarce (300 bps), Serial, User Port, TV RF output

## Commodore 128 (1985)

Το 1985 στην έκθεση Electronic Show, η Commodore παρουσίασε τον Commodore 128. Ο Commodore 128 έμοιαζε εξωτερικά πολύ με τον Commodore 64C και την Amiga 500. Η μνήμη του ήταν 128Kb κάτι που ήταν το σύνηθες γι' αυτή την εποχή, παρόλο που οι 8μπιτοι επεξεργαστές δεν μπορούσαν να την αξιοποιήσουν ταυτόχρονα ολόκληρη ενώ είχε προστεθεί και δεύτερος επεξεργαστής, ο Z80 και ένα νέο Video chip, που του έδινε την δυνατότητα να μπορεί να συνδεθεί σε δυο ξεχωριστά μόνιτορ και να εκτελέσει πληθώρα προγραμμάτων,



### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

**Επεξεργαστής:** 8502 + Zilog Z80, 1/2 mHz (for the 8510), 1.022 MHz (for C64 mode), ~2.5 MHz (Z80)

**Συνεπεξεργαστής:** SID (sound), VDC & VIC-II (video)

**Ram:** 128 KB

**Rom:** 48 KB

**Κείμενο:** 40 x 25, 80 x 25

**Γραφικά:** 160x200 / 320 x 200 / 640 x 200

**Ήχος:** 3 voices / 6 octaves

**I/O ports:** RGB, Video Compos, Joystick(2), Cardridge, Tape, User Port (RS232 compatible), TV, serial

## Commodore Amiga 1200 (1992)



Το 1992 και μετά την παρέλευση δύο όχι και τόσο επιτυχημένων μοντέλων (A500+, A600) η Commodore λανσάρει στην αγορά τον πραγματικό διάδοχο της Amiga 500. Με λογική σχεδίασης ίδια με την Amiga 500 (όλα σε ένα case), λογική τιμή, με πολλές και σημαντικές διαφορές όμως.

Τον 68000 αντικατέστησε πλέον ο 24μπιτος 68EC020, το 0,5mb Ram γίνεται 2mb, το ECS, OCS chipset αντικαθίσταται από το AGA με 256 χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη, ενσωματώνεται επίσης IDE hard disk controller και θύρα PCMCIA. Επίσης, λειτουργικό χρησιμοποιούσε το OS 3.0, αρκετά αναβαθμισμένο από τα προηγούμενα. Όλα αυτά έκαναν την Amiga 1200 στον ενάμιση χρόνο μέχρι το κλείσιμο της Commodore το 1994, να πουλήσει σημαντικό αριθμό συσκευών.

**Επεξεργαστής:** MOTOROLA 68EC020, 14Mhz

**RAM:** 2mb CHIP

**Μέγιστη ανάλυση οθόνης:** 1280x512 (1024x1024)

**Μέγιστος αριθμός χρωμάτων:** 262144

**Chipset:** AGA

**Αποθηκευτικά μέσα:** Floppy drive 3 1/2" Double density 880kb, IDE hard disk drive.



## Sinclair ZX Spectrum 16K/48K (1982)



Ο Sinclair ZX Spectrum ήταν ένας από τους δημοφιλέστερους ευρωπαϊκούς υπολογιστές της δεκαετίας του '80. Δύο μοντέλα προωθήθηκαν στην αγορά, ένα με 16 kb RAM και ένα με 48 kb RAM. Ένα από τα πολλά "ενδιαφέροντα" χαρακτηριστικά του είναι το λειτουργικό του σύστημα! Κάθε πλήκτρο του είχε περισσότερες από 5 λειτουργίες μία εκ των οποίων το «γράψιμο» ολόκληρης εντολής της Basic αντί του γράμμα-γράμμα πληκτρολόγησης (όπως και τα ZX80/81). Πολλές περιφερειακές μονάδες και προγράμματα αναπτύχθηκαν γι' αυτόν τον υπολογιστή. Το πληκτρολόγιο του

ήταν από λάστιχο και "φόραγε" την εξέλιξη της Sinclair Basic, μ' επιπλέον εντολές και γραφικά.

### **ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ**

**Επεξεργαστής:** Zilog Z80 A 3,5MHz

**Ram:** 16 or 48KB

**Rom:** 16KB

**Κείμενο:** 32 x 24

**Γραφικά:** 256 x 192

**Ήχος:** 1 voice / 10 octaves (Beeper)

**I/O ports:** Expansion port, tape-recorder (1200 bauds), RF video out

## Sinclair QL (1984)

Το Sinclair QL (Quantum Leap, Κβαντικό άλμα) ήταν η πρώτη προσπάθεια του Clive Sinclair για να παραγάγει έναν επαγγελματικό υπολογιστή.

Το 1984 ο Clive Sinclair παρουσιάζει τον QL στον Τύπο, μια πολύ εξελιγμένη μηχανή, βασισμένη στον 68008 επεξεργαστή από την Motorola. Ήταν ο πρώτος υπολογιστής "σπιτιού" με 32 bits CPU, 8 bit Bus και 22bit address, ακριβώς μερικές ημέρες πριν από την παρουσίαση του Apple Macintosh. Ήταν σημαντικό για τον Clive Sinclair να παρουσιάσει τον QL πριν παρουσιαστεί ο Macintosh, αλλά αυτός ήταν ένας από τους κύριους λόγους για την εμπορική αποτυχία του QL.

Η κασέτα αντικαταστάθηκε με τα microdrives μια καινοτομία της εταιρίας, με αρκετά μικρότερο κόστος από τα disc drive της εποχής, που όμως παρουσίαζε προβλήματα. Η μνήμη του ήταν 128kb μνήμης (85kb ελεύθερα στην basic) αναβαθμιζόμενη στα 768kb.



**Επεξεργαστής:** Motorola MC 68008 7,5MHz

**Συνεπεξεργαστής:** Intel 8049 IPC (RS232, speaker, joysticks, keyboard), Sinclair ZX8301 (Peripheral Control), Sinclair ZX8302 (Peripheral Chip)

**Ram:** 128KB έως 728KB

**Rom:** 48KB έως 64KB

**Κείμενο:** 40 x 25, 64 x 25, 85 x 25

**Γραφικά:** 256 x 256, 512 x 256

**Ήχος:** Beeper

**I/O ports:** 2 x Serial sockets (RS232), 2 x Sinclair Network sockets, 2 x Controllers sockets, ROM connector, Expansion bus, External, microdrives bus, RGB video output, RF video output